

Classe	Type	Vitesse	Modificateur De combat	portée	cout	cible Optimale	proximité
infanterie Reguliere	infanterie	6	3	6	1	-	-
Elites	infanterie	6	4	8	2	blindé	corps a corps
Equipe armes Lourdes	infanterie	6 Déplacement Ou tire	4	12	2	blindé	distance
Jacks mobile	blindé	4	4	12	2	infanterie, Assaut	distance
Marcheurs	blindé	6	4	12	3	infanterie, Assaut	distance
MBT's	blindé	8	3	16	3	infanterie, Assaut	distance
Tank Destroyer	blindé	8	3	16	3	blindé	distance
infanterie D'assaut	assaut	12	4	4	2	infanterie	corps a corps
moto jet	assaut	16	2	12	2	infanterie	distance
APCs	transport	10	1	12	1	-	-
Super heavy Tank	super lourd	6	4	16	6	infanterie, Blindé	distance
gunship	support Aerien	12	3	12	4	infanterie, Blindé	distance
SPAAG	anti aerien	8	2	12	1	support aerien	distance